

Servicios
para
mayores

Atención al Alzheimer: la Witerapia.

La terapia tradicional utilizada con los enfermos de Alzheimer se combina con el uso de la videoconsola Wii de cara a mejorar el funcionamiento de las áreas cognitiva y social de estos pacientes. En el IMSERSO, al igual que se ha venido haciendo en otras entidades, se ha trabajado en esta terapia, en concreto, utilizando el juego Big Brain Academy Wii Degree. Los resultados demuestran que esta iniciativa fomenta, a partir de una base puramente lúdica, la estimulación cognitiva, el ejercicio físico moderado y la interacción social entre los participantes.

En las Jornadas de Puertas Abiertas, celebradas el pasado mes de mayo en el Centro de Referencia Estatal de Autonomía Personal y Ayudas Técnicas, Raquel Santelesforo, del Centro de Referencia Estatal de atención a personas con enfermedad de Alzheimer y otras demencias, del IMSERSO, profundizó en este tema y en sus principales beneficios.

Los objetivos:

- Probar la eficacia terapéutica de Wii-terapia en pacientes con enfermedad de Alzheimer u otras demencias.
- Promoción de un estado de bienestar y mejora de la calidad de vida.
- Fomento de la socialización entre los participantes en la terapia, así como de la autoayuda.
- Estimulación de las funciones cognitivas superiores como la atención, percepción, memoria, orientación, cálculo, razonamiento y lenguaje.

DISEÑO
UNIVERSAL

Colección 'Dolls for All'

El diseño universal ha sido uno de los ejes centrales de las Jornadas de Puertas Abiertas celebradas por el CEAPAT en junio y una de las iniciativas más aplaudidas ha sido la de la empresa alicantina Llorens.

Tras estudiar más de un millar de juguetes y comprobar que, en su mayoría, eran inaccesibles, la empresa comenzó a trabajar en el lanzamiento de la primera colección de muñecas fáciles de usar, al alcance de cualquier niño, incluyendo a aquellos que padecen discapacidades físicas o visuales. Los muñecos están diseñados con materiales ligeros, sus trajes son fáciles de colocar e incorporan elementos diferenciadores al tacto, así como velcros y aberturas amplias.

La experiencia, pionera en el mundo, ha estado coordinada desde la Asociación de Investigación de la Industria del Juguete y ha contado con la financiación del Instituto de la Mediana y Pequeña Industria Valenciana. Los aspectos relativos a la discapacidad física fueron abordados por CEAPAT-IMSERSO y CRMF-Albacete, los referentes a la discapacidad intelectual y física por ASPRONA-La Roda y los concernientes a discapacidad visual por la ONCE.



Niños con deficiencias visuales integrados en el aula

La completa integración en el aula de los alumnos con discapacidades visuales es el principal objetivo del nuevo juego desarrollado por la ONCE, destinado a alumnos de los últimos cursos de Educación Infantil y el primer ciclo de Primaria y que se distingue porque puede ser utilizado indistintamente por alumnos con o sin ceguera, lo que favorece la integración al permitirles compartir el juego.

El protagonista, el caracol Serafín, comparte diecisiete actividades con los niños: cuentos, música y adivinanzas. El juego se completa con una Ludoteca, que refuerza el aprendizaje del sistema braille. "El caracol Serafín" incluye información auditiva y refuerzos verbales, utiliza voces

naturales y juega con la claridad de las imágenes, los contrastes visuales y la disposición de la información visual. El juego está disponible en CD y a través de Internet.

<http://educacion.once.es>



Telecentros útiles

La superación de las barreras de comunicación a las que se enfrentan las personas con discapacidad o de la tercera edad a partir de la aplicación de las Nuevas Tecnologías es el objetivo perseguido por el convenio recientemente firmado por la Fundación Orange y la Asociación Comunidad de Redes de Telecentros. Se trata de fomentar el uso de las aplicaciones desarrolladas por la Fundación dirigidas a estos colectivos en la red de centros de acceso público a Internet de las Comunidades Autónomas.

En una primera fase, los usuarios de los telecentros podrán acceder a diferente software descargable de Internet, como es el caso de: EDAD (Estimulación Dinámica y Alfabetización Digital), un curso de iniciación al uso del PC e Internet que previene el deterioro cognitivo de las personas mayores; el proyecto AZAHAR, aplicaciones de comunicación, ocio y planificación ejecutadas desde el teléfono móvil, que mejoran la calidad de vida de las personas con autismo o discapacidad intelectual; e IN-TIC, que permite que personas con diversidad funcional incrementen su autonomía personal.

www.comunidaddetelecentros.net // www.fundacionorange.es



Centro de Referencia en Accesibilidad y Estándares Web

Dependiente del Instituto Nacional de Tecnologías de la Comunicación (INTECO), este centro persigue la completa accesibilidad de las páginas web de la Administración General del Estado, a partir del estudio de su estado actual y la aplicación de los estándares W3C, organiza acciones formativas orientadas a la creación de contenidos accesibles y ofrece acceso libre a múltiples guías sobre el tema desde su página web.

www.inteco.es/Accesibilidad

Una cita: I Congreso Nacional de Nuevas Tecnologías Accesibles para la Discapacidad

El Auditorio de la Ciudad de León acogió, a finales de noviembre, la primera edición de esta convocatoria, impulsada por el Centro de Tecnologías Accesibles (CENTAC). El objetivo pasa por dar a conocer las posibilidades que las nuevas tecnologías ofrecen en la mejora de la calidad de vida de las personas con discapacidad.

En el próximo número de Autonomía Personal incluiremos más información sobre el evento.

Vivienda domótica del CRMF de San Fernando "Aprendiendo a vivir"

La vivienda domótica, impulsada por el Centro de Recuperación de Personas con Discapacidad Física (CRMF) de San Fernando, centro dependiente del IMSERSO (Ministerio de Sanidad y Política Social), nace con objeto de ayudar a las personas con discapacidad a vivir de forma autónoma en un entorno accesible. Su origen se remonta a la organización por parte del CRMF en 1996 de unas jornadas sobre accesibilidad dirigidas a profesionales de la arquitectura donde una de las empresas participantes presentó una vivienda con mecanismos de control, en la que el Centro vio amplias posibilidades para las personas con discapacidad y de la tercera edad. Tras la realización de diferentes reuniones que desembocaron en una maqueta experimental con funcionamiento real, en 1997 se presentó el "Proyecto de vivienda accesible con sistema de control electrónico integral y energía limpia".

Se inicia, de este modo, en el CRMF a través de la correspondiente Delegación del CEAPAT, la adaptación de una amplia vivienda existente en el recinto, dotándola de sistemas técnicos que realizan múltiples funciones, conectados entre sí y a la red interior y exterior de comunicaciones. Se insistió en la aplicación de soluciones que facilitarían el desarrollo de las tareas cotidianas así como la seguridad en el entorno. Periódicamente, pasan por esta vivienda grupos de personas con discapacidad que forman parte del denominado "Taller de Vida Independiente", mediante el que se persigue que los usuarios aprendan a decidir cómo vivir de acuerdo a sus preferencias, así como a desarrollar actividades cotidianas: mantenimiento de la casa, higiene personal, tareas domésticas y gestión de la economía doméstica.

La experiencia dura entre dos y cuatro meses y la incorporación de cada grupo exige la reprogramación del sistema de la vivienda en función de las limitaciones funcionales de los nuevos inquilinos. A su llegada, la actitud suele ser un tanto reticente, por la falta de confianza en las posibilidades de las Nuevas Tecnologías. Sin embargo, a la salida, el sentimiento general es la seguridad de estas personas en su capacidad

Sigue pag. siguiente

Servicios
para
mayores

Móviles a medida

Simple, fáciles de usar, con buena visibilidad y mejor ergonomía. Estas son las características que los más mayores exigen a cualquier teléfono.

La compañía Doro ha convertido los móviles para la tercera edad en el centro de su actividad. Los terminales se caracterizan por disponer de amplios botones y de una pantalla que despliega números y caracteres en gran tamaño, así como por incorporar un botón de emergencia en la parte trasera, programado para mandar mensajes cortos a cinco números previamente seleccionados y hacer llamadas preprogramadas en caso de urgencia.



La empresa sueca comercializa tanto teléfonos inalámbricos como terminales móviles. En España los productos

pueden encontrarse en El Corte Inglés o en los Centros Gaes. www.doro.com

NUEVOS PROYECTOS nuevas investigaciones

La rehabilitación virtual, el futuro de "la especialidad de la dependencia"

La rehabilitación virtual está llamada a revolucionar el sector de la dependencia en un futuro inmediato ante la necesidad de ahorrar costes y de poder atender a un mayor número de pacientes. Así lo ha declarado Inmaculada García, presidenta de la Sociedad Española de Rehabilitación y Medicina Física (SERMEF), en la 48 edición del congreso de la entidad, celebrado el pasado mes de junio.

Se trata de un área multidisciplinar que aúna campos como la realidad virtual, la imagen médica, la bioelectrónica, la inteligencia ambiental o las interfaces naturales entre hombre y máquina para lograr terapias mejoradas y sostenibles. A partir de la utilización de programas informáticos, así como de tecnologías gráficas, interactivas y de comunicación, se



evitan desplazamientos, pudiendo tratarse todo tipo de enfermedades, en especial crónicas, como es el caso de los pacientes tetrapléjicos o con daños cerebrales. Entre 2010 y 2030, existirá un "déficit grave" de rehabilitadores, de ahí que la SERMEF haya solicitado al Ministerio de Sanidad que se incremente el

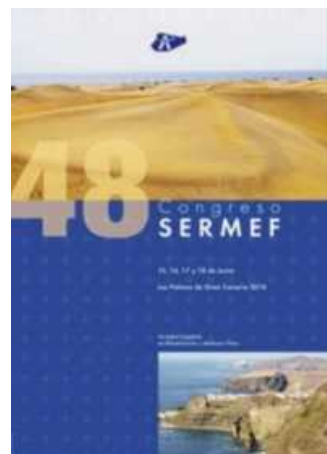
cupo anual de Médicos Internos Residentes

www.sermef.es

Un blog: Empléate a fondo

Auspiciado por la Fundación ONCE y enmarcado en el Programa "Por Talento", se trata de un punto de encuentro para todas aquellas personas con discapacidad interesadas en el empleo y la formación. Los usuarios pueden compartir comentarios, sugerencias y análisis en un entorno en el que se fomenta la discapacidad.

<http://portalento.weblogs.portalento.es/>



Software gratuito para personas con parálisis cerebral

El Proyecto Sitplus es una aplicación de software dirigida a personas que padecen parálisis cerebral, a quienes permite, de forma gratuita, desarrollar actividades lúdicas. Desarrollado por la Asociación Provincial de Parálisis Cerebral (APPC) de Tarragona y CREA Sistemas Informáticos, la primera versión pública de Sitplus acaba de ver la luz, tras tres años de investigación. El software ofrece nuevas formas de interacción basadas en visión artificial y voz, para generar un resultado inmediato en forma de imagen y sonido.

Con la publicación de la herramienta, así como de un espacio web dedicado al proyecto, se persigue el doble objetivo: ofrecer esta tecnología a entidades y familias y abrir la puerta a la colaboración para continuar mejorando la herramienta. Ya son varias en España las entidades que están utilizando y colaborando con el proyecto a través de dicho espacio.

<http://sitplus.appctarragona.org>



Una oferta

Vodafone España ha firmado un acuerdo con COCEMFE (Confederación Española de Personas con Discapacidad Física y Orgánica) que permite a las entidades pertenecientes a la misma disfrutar de descuentos de hasta el 40% en sus comunicaciones de voz y datos, así como en dispositivos. La operadora ha desarrollado ofertas específicas de oficina móvil, ADSL y llamadas.

para vivir solos y de forma autónoma. Con frecuencia, sus experiencias han permitido la incorporación de nuevas prestaciones en el sistema domótico y la mejora de las prestaciones, favoreciendo la evolución del mismo.

- Prestaciones del proyecto básico entre los años 1997 y 2009
- Control de iluminación: encendido y apagado de luces a partir de detectores pasivos o barreras de paso y conforme la intensidad de la luz solar mediante un detector crepuscular. Las luces se accionan de forma temporizada o fija. Pulsadores en lugares accesibles. Función guía para la activación por la noche de las luces del recorrido establecido por el usuario.
- Ahorro energético: conexión y desconexión de la corriente de acceso a los electrodomésticos. Conexión conforme a las prioridades marcadas por el usuario. Acumuladores de calor.
- Control de climatización: por zonas y horarios. Control del riego.
- Control de persianas y toldos: temporización semanal de la subida/bajada de las mismas. Control general automático a través de detectores: anemómetros (bajan las persianas al detectar viento), crepusculares (las suben y bajan conforme la luz solar), etc.
- Seguridad activa: simulación de presencia mediante un pulsador.
- Funciones especiales: el sistema permite la conexión al mismo de multitud de periféricos estándar (sensores de paso, etc) o específicos para personas con discapacidad.
- Control remoto: mediante mando a distancia infrarrojos o la voz.
- Mejoras de las prestaciones del proyecto básico año 2010
- Control remoto mediante pantalla táctil: equipada con 50 páginas de distintos escenarios que pueden controlarse táctilmente. Dispone de conexión IP y puede recibir correos electrónicos.
- Control remoto mediante PC: se puede acceder a la pantalla por IP y manejar la instalación de forma remota.
- Control remoto mediante mandos amigables: todas las funciones de la casa pueden ser controladas mediante mandos adaptados a las necesidades específicas de cada persona.
- Mejora en las condiciones energéticas, medioambientales y funcionales: paneles solares para el abastecimiento de agua caliente sanitaria, mejora del envolvente del edificio mediante una fachada ventilada y mejoras de las condiciones funcionales.